

Anleitung Digikey (30 Codes)

Elektronische Codiereinheit mit vandalensicherer Tastatur aus eloxiertem Aluminium IP67

Merkmale:

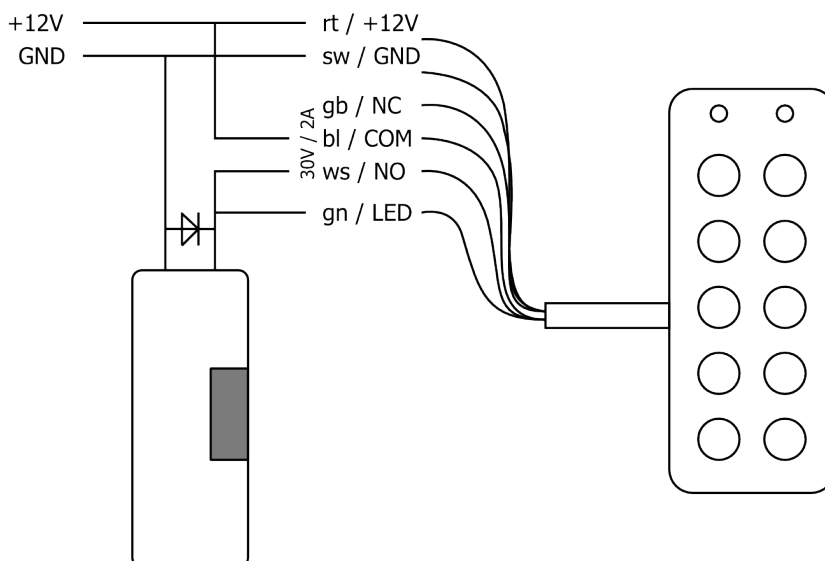
- Funktionelle, ergonomische Ausführung
- Aluminiumgehäuse, aus dem Vollen gefräst
- Oberflächenbehandlung: eloxiert
- Schutzart IP67

Einsatz:

- Einfache Zutrittskontrolle
- Türöffnung durch elektrische Türöffner
- Ein- und Ausschalten von Alarmanlagen

Technische Daten:

Abmessungen:	122 x 43 x 22mm
Stromversorgung:	12 VDC
Stromverbrauch:	6mA im Ruhezustand
1 Umschaltrelais	30V / 2A
Relaisfunktion:	Dauerkontakt oder Impulsfunktion (0.25 - 30 Sekunden) oder solange Tastendruck
Code	30 Codes via Tastatur programmierbar (alle Code gleiche Anzahl Ziffern 1..6)
LED	rote LED zur Programmierung grüne LED + 12V zur freien Verwendung



Tipp zur Demontage Tastatur

- etwas Sekundenkleber auf eine Senkkopfschraube
- diese auf Abdeckpillen kleben
- Pille rausziehen (nur mit Gummiring gesichert)
- Pille bei Montage drehen oder reinigen

Wichtige Information:

- 1) Die Anzahl der Ziffern des Master-Code bestimmen die Anzahl der Ziffern aller Codes.
- 2) Während der Codeeingabe, zwischen den Ziffern, keine Pause von mehr als 4 Sekunden, ansonsten startet die Eingabe wieder bei der 1. Ziffer.
- 3) Während der Impulszeit des Relais ist die Eingabe gesperrt, immer warten, bis Relais wieder bereit.

Ersteinrichtung mit neuem Master- und Benutzer-Codes

vollständige Löschung des Speichers und aller Benutzer Codes

1. Eingabe des Master-Code, gemäss letzter Seite oder ab Werk [1 2 3 4 5 6]
2. rote LED blinkt langsam, Gerät ist jetzt im Programmiermodus
3. Eingabe für totalen Reset [0 0 0 0 + 9 9]
4. rote LED blinkt schnell und dann langsam, sämtliche Codes sind jetzt gelöscht
5. Eingabe des neuen Master-Code (zB. [8 9 1 4]) 5 Sek warten (bei 6 Ziffern ist warten nicht nötig)
6. rote LED blinkt schnell dann langsam, neuer Master-Code somit programmiert
7. Erfassen der Benutzer-Codes (zB. [3 6 7 8]), immer die gleiche Anzahl Ziffern wie der Master-Code
8. rote LED blinkt schnell dann langsam
8. Eingabe weiterer Master-Codes jetzt möglich.
9. Verlassen durch erneute Eingabe eines schon erfassten Codes (Master oder Benutzer)

Die Benutzer-Codes werden der Reihe nach auf die freien Plätze im Speicher geschrieben.
Falls Code gelöscht wurden, werden erst diese freien Plätze belegt. Eine saubere Dokumentation lohnt sich.

ACHTUNG: Es ist nicht möglich einen Code zu programmieren der 6 Nullen [000000] enthält oder mit 4 Nullen startet 0000. Der Master-Code dient nur der Programmierung und schaltet das Relais nicht.

Relais Funktion

1. Eingabe des Master-Codes
2. rote LED blinkt langsam, Gerät befindet sich im Programmiermodus
3. Eingabe von [0 0 0 0 0 0] 6 Nullen gefolgt von der Funktion [_ _] siehe unten (zB. [0 0 0 0 0 0 + 0 6])
4. Verlassen mit einem gespeicherten Code (Master oder Benutzer)

<i>Funktion</i>	<i>Bezeichnung</i>	<i>Funktion</i>	<i>Bezeichnung</i>
000 000 01	Ein/Aus (Schrittfunktion)	000 000 05	Impuls. 1 Sek.
000 000 02	so lange, wie letzte Ziffer gedrückt (ab Werk)	000 000 06	Impuls. 2 Sek.
000 000 03	Impuls. 0.25 Sek.	000 000 - -	(Sekunden + 4)
000 000 04	Impuls. 0.50 Sek.	000 000 34	Impuls. 30 Sek.

Beispiel: Ersteinrichtung

neuer Master-Code, Benutzer-Code und Relais 2 Sekunden Impuls

ab Werk-Master: [1 2 3 4 5 6] neuer Master: [8 9 1 4] Benutzer-Codes: [3 6 7 8] + [3 4 3 4]

- | | | |
|-------------------------------|-------------------------|---|
| 1. Prog. starten | [1 2 3 4 5 6] | rot blinkt langsam |
| 2. Speicher Löschen | [0 0 0 0 + 9 9] | rot blinkt schnell dann langsam |
| 3. Master-Code | [8 9 1 4] warten | rot leuchtet, blinkt schnell dann langsam |
| 4. Benutzer-Code | [3 6 7 8] | rot blinkt schnell dann langsam |
| 5. Benutzer-Code | [3 4 3 4] | rot blinkt schnell dann langsam |
| 6. Relais 2 Sekunden | [0 0 0 + 0 0 0 + 0 6] | rot blinkt schnell dann langsam |
| 7. Verlassen (mit gesp. Code) | [3 6 7 8] | rot aus |

Löschen von Benutzer-Code via Code Position

1. Eingabe des Master-Code (zB. [8 9 1 4])
2. rote LED blinkt langsam, Gerät befindet sich im Programmiermodus
3. Eingabe von [0 0 0 0] 4 Nullen gefolgt von der Position [_ _] (zB. Löschen Code2 [0 0 0 0 + 0 2])
4. rote Led blinkt schnell, dann langsam
5. Eingabe eines neuen Benutzer-Code (blinkt schnell dann langsam) oder verlassen mit einem gespeicherten Code (Master oder Benutzer)

ACHTUNG: nie Pos 1 löschen, dies ist der Master-Code

Neue Benutzer-Code werden der Reihe nach auf die freien Plätze im Speicher geschrieben.
Falls Benutzer-Code gelöscht wurden, werden erst diese Plätze belegt. Eine saubere Dokumentation lohnt sich.

Ändern des Master-Code

Die gleiche Anzahl Ziffern wie aktuelle Master-Code ist zwingend, falls unterschiedliche Anzahl erwünscht ist, Vorgehen wie bei Erstinstallation anwenden (löschen des Speichers).

1. Eingabe des Master-Codes (zB. [8 9 1 4])
2. rote LED blinkt langsam, Gerät befindet sich im Programmiermodus
3. Eingabe von [0 0 0 0] 4 Nullen gefolgt von der Position [0 1]
4. rote Led blinkt schnell, dann langsam
5. Eingabe des neuen Master-Codes, muss die gleiche Anzahl Ziffern haben wie der aktuelle
6. Verlassen mit einem gespeicherten Code (Master oder Benutzer)

Notfallverfahren bei Verlust des Master-Code (alles wird gelöscht)

1. Tastatur demontieren, Tastatur weiterhin mit 12V Speisen
2. Durchtrennen Sie die Drahtschleife auf der Rückseite mittig (muss später wieder verbunden werden)
3. Unterbruch der 12V Speisung, 20 Sekunden warten, Speisung wieder anlegen
4. rote LED blinkt jetzt schnell, Brücke unter Spannung wieder verbinden, isoliert gegenüber dem Gehäuse
5. rote LED blinkt jetzt langsam, Gerät ist jetzt im Programmiermodus
6. Eingabe für totalen Reset [0 0 0 0 + 9 9]
7. rote LED blinkt schnell und dann langsam, sämtliche Code sind jetzt gelöscht
8. Eingabe des Master-Codes (zB. [8 9 1 4]) 5 Sek. warten (bei 6 Ziffern ist warten nicht nötig)
9. rote LED blinkt schnell dann langsam, neuer Master-Code ist jetzt programmiert
10. nach Wunsch, Eingabe der Benutzer-Code (zB. [3 6 7 8]), immer gleiche Anzahl Ziffern wie Master-Code
11. rot LED blinkt schnell dann langsam
12. Eingabe weiterer Benutzer-Code möglich
13. Verlassen mit einem gespeicherten Code (Master oder Benutzer)

Beispiel: Benutzer-Codes

Benutzer-Code2 löschen und neuen erfassen

Master-Code1: [8 9 1 4] löschen Code2: [3 6 7 8] neuen Code2: [7 8 7 8]

- | | | |
|------------------|-------------------|---------------------------------|
| - Prog. Starten | [8 9 1 4] | rot blinkt langsam |
| - Code 2 löschen | [0 0 0 0 + 0 2] | rot blinkt schnell dann langsam |
| - Code 2 neu | [7 8 7 8] | rot blinkt schnell dann langsam |
| - Verlassen | [7 8 7 8] | rot aus |

Pos	Ziffern	Bezeichnung
01		Master-Code
02		
03		
04		
05		
06		
07		
08		
09		
10		
11		
12		
13		
14		
15		
16		
17		
18		
19		
20		
21		
22		
23		
24		
25		
26		
27		
28		
29		
30		